

## 教育背景

國立成功大學	2022.09 - 至今
工程科學學士	台南, 台灣

## 相關課程

- 數學類：離散數學、線性代數、工程數學
- 資訊工程類：計算機概論、資料結構、演算法、資料庫系統、程式設計、網路安全、數值方法、計算機組織與組合語言、微處理機與介面設計、影像處理、電腦視覺及深度學習
- 電機工程類：電路學、電子學、機器人原理
- 機械工程類：工程圖學與模擬、工程力學、工程動力學、熱力學、流體力學

## 專案經歷

以 ESP-32, 可編程 LED 燈條實現即時控制表演系統及道具   C, C#, JavaScript, Solidworks	2024.07 - 2024.08
<ul style="list-style-type: none"><li>– 使用 C 語言撰寫主要運算邏輯，實作可無線遠端控制的 LED 燈條表演裝置</li><li>– 雙核心 ESP-32 分別處理 Wi-Fi 與燈條即時控制，並自建 Node.js 伺服器及網頁介面</li><li>– 以 C# 圖形化編輯器編排 HSV 燈效與音樂節點，JSON 匯出燈效腳本</li></ul>	

「二選一」評分系統   Java Spring Boot, MySQL	2024. 06
<ul style="list-style-type: none"><li>– Spring Boot REST API + MySQL 後端，Java Swing 桌面前端</li><li>– 提供亂數二選一投票、排行榜與作品介紹介面</li><li>– 設計 ER / Class Diagram，確保資料關聯完整</li></ul>	

FPGA LED 矩陣版太鼓達人遊戲   Verilog, PYNQ-Z2	2024.06
<ul style="list-style-type: none"><li>– 於 PYNQ-Z2 FPGA 與 LED 矩陣上以 Verilog 實作太鼓達人</li><li>– 狀態機設計、音符判定與分數計算</li><li>– 自製控制器與動畫畫面</li></ul>	

DDQN 太空生存射擊強化學習   Python	2025.06
<ul style="list-style-type: none"><li>– 使用 PyTorch 實作 Double DQN Game Agent，結合 Replay Buffer、<math>\epsilon</math>-greedy 衰減與 Target Network 同步</li><li>– 狀態與獎勵設計：將畫面抽象為 51 維向量，並設計獎勵函數</li><li>– 監控與可視化：整合 TensorBoard 追蹤 loss / reward / <math>\epsilon</math> 曲線，便於回溯分析</li></ul>	

智慧四足機器狗（具地形感知與即時步態調整）   ROS, Isaac Gym, Solidworks, Raspberry pi	2025.02 - 至今
<ul style="list-style-type: none"><li>– 基於 DingoQuadruped 開源設計，重新調整 CAD 與驅動元件</li><li>– 融合 RGB 相機與 IMU 感測，透過 ROS 串接 Isaac Gym 進行深度強化學習步態訓練</li></ul>	

虛實同步光源調整系統   Unity, Meta Quest	2025.03 - 至今
<ul style="list-style-type: none"><li>– 基於 Meta Quest SDK 與 Unity，重建 MR 環境中的動態光照效果</li><li>– 透過 Unity 手部追蹤 SDK，以自然手勢直覺式調整光源參數</li><li>– 使用 Unity C# 腳本經由 MQTT（或 WebSocket）即時下達指令，實現真實燈具同步</li></ul>	

## 技能 / 證書

---

### 程式語言

*Python, C/C++, Java, C#, SQL*

### 工具／環境

*Git/GitHub, SolidWorks, 3D 列印, Easyeda, Ubuntu, VSCode*

### 英文能力

*TOEIC 880 分*

## 領導能力 / 活動經驗

---

### 工科 × 物職治 117 / 116 級聯合迎新宿營

**2023.09 - 2024.09**

總召 / 隊輔

- 領導超過 50 人的跨部門團隊，籌劃並主持多場行前準備會議與營前訓練
- 擔任跨系、與廠商及校方行政單位之間的溝通橋樑

### 27 / 26 / 25 屆工程科學研習營

**2023.01 - 2025.02**

活動長 / 活動組 / 隊輔

- 規劃 50 名工作人員之職責與活動流程，掌控營隊時程與氣氛
- 推動營隊制度革新，精簡舊有冗長流程，提升團隊效率與士氣

### 成大工科系學會活動部

**2023.09 - 2024.09**

部長

- 規劃並籌備多場系上活動（如聖誕系卡 K、畢業送舊晚會），活絡系上情誼
- 帶領 10 人小團隊，順利完成多場大型活動

### Maker Space

**2022.09 - 至今**

成員

- 熟悉 3D 列印、電路焊接與 Arduino 等 DIY 技能
- 號召完成暑期專題研究 (2024-06 ~ 2024-08)

### 工程科學系 16 屆單車節（科系博覽會）

**2022.11 - 2023.02**

總召