

許評詔

📞 0970660709 ✉️ kendellhsu@gmail.com 🌐 github.com/KendellHsu

教育背景

國立成功大學
工程科學學士

2022.09 – 至今
台南, 台灣

相關課程

- 數學類：離散數學、線性代數、工程數學
- 資訊工程類：計算機概論、資料結構、演算法、資料庫系統、程式設計、網路安全、數值方法、計算機組織與組合語言、微處理機與介面設計、影像處理、電腦視覺及深度學習
- 電機工程類：電路學、電子學、機器人原理
- 機械工程類：工程圖學與模擬、工程力學、工程動力學、熱力學、流體力學

專案經歷

以 ESP-32, 可編程 LED 燈條實現即時控制表演系統及道具 | C, C#, JavaScript, Solidworks 2024.07 - 2024.08

- 使用 C 語言撰寫主要運算邏輯，實作可無線遠端控制的 LED 燈條表演裝置
- 雙核心 ESP-32 分別處理 Wi-Fi 與燈條即時控制，並自建 Node.js 伺服器及網頁介面
- 以 C# 圖形化編輯器編排 HSV 燈效與音樂節點，JSON 匯出燈效腳本

「二選一」評分系統 | Java Spring Boot, MySQL 2024. 06

- Spring Boot REST API + MySQL 後端，Java Swing 桌面前端
- 提供亂數二選一投票、排行榜與作品介紹介面
- 設計 ER / Class Diagram，確保資料關聯完整

FPGA LED 矩陣版太鼓達人遊戲 | Verilog, PYNQ-Z2 2024.06

- 於 PYNQ-Z2 FPGA 與 LED 矩陣上以 Verilog 實作太鼓達人
- 狀態機設計、音符判定與分數計算
- 自製控制器與動畫畫面

DDQN 太空生存射擊強化學習 | Python 2025.06

- 使用 PyTorch 實作 Double DQN Game Agent，結合 Replay Buffer、 ϵ -greedy 衰減與 Target Network 同步
- 狀態與獎勵設計：將畫面抽象為 51 維向量，並設計獎勵函數
- 監控與可視化：整合 TensorBoard 追蹤 loss / reward / ϵ 曲線，便於回溯分析

智慧四足機器狗（具地形感知與即時步態調整） | ROS, Isaac Gym, Solidworks, Raspberry pi 2025.02 - 至今

- 基於 DingoQuadruped 開源設計，重新調整 CAD 與驅動元件
- 融合 RGB 相機與 IMU 感測，透過 ROS 串接 Isaac Gym 進行深度強化學習步態訓練

虛實同步光源調整系統 | Unity, Meta Quest 2025.03 - 至今

- 基於 Meta Quest SDK 與 Unity，重建 MR 環境中的動態光照效果
- 透過 Unity 手部追蹤 SDK，以自然手勢直覺式調整光源參數
- 使用 Unity C# 腳本經由 MQTT（或 WebSocket）即時下達指令，實現真實燈具同步

技能 / 證書

程式語言

Python, C/C++, Java, C#, SQL

工具／環境

Git/GitHub, SolidWorks, 3D 列印, Easyeda, Ubuntu, VSCode

英文能力

TOEIC 880 分

領導能力 / 活動經驗

工科 × 物職治 117 / 116 級聯合迎新宿營

2023.09 - 2024.09

總召 / 隊輔

- － 領導超過 50 人的跨部門團隊，籌劃並主持多場行前準備會議與營前訓練
- － 擔任跨系、與廠商及校方行政單位之間的溝通橋樑

27 / 26 / 25 屆工程科學研習營

2023.01 - 2025.02

活動長 / 活動組 / 隊輔

- － 規劃 50 名工作人員之職責與活動流程，掌控營隊時程與氣氛
- － 推動營隊制度革新，精簡舊有冗長流程，提升團隊效率與士氣

成大工科系學會活動部

2023.09 - 2024.09

部長

- － 規劃並籌備多場系上活動（如聖誕系卡 K、畢業送舊晚會），活絡系上情誼
- － 帶領 10 人小團隊，順利完成多場大型活動

Maker Space

2022.09 - 至今

成員

- － 熟悉 3D 列印、電路焊接與 Arduino 等 DIY 技能
- － 號召完成暑期專題研究 (2024-06 - 2024-08)

工程科學系 16 屆單車節（科系博覽會）

2022.11 - 2023.02

總召